



SKETCHUP

La philosophie de SketchUp

1. Version gratuite et pro
2. La CAO 2D et 3D
3. L'interface SketchUp
4. Démarrer avec SketchUp
5. L'écran d'accueil

Outils et calques

1. Les outils de modélisation
2. Les outils de navigation et de visualisation
3. Les outils de précision, de mesure
4. Les outils de transformation et de modification
5. l'outil Tirer/Pousser
6. Les calques

Le dessin 2D

1. Création de formes et de textes
2. Création de surfaces

Le dessin 3D

1. Créer un modèle en 3D
2. Manipulation de base
3. Les objets 3D
4. Créer une matrice
5. Créer un texte

2D et 3D

1. Transformation des données 2D en modèle 3D
2. Travailler sur des données externes 2D ou 3D

Les autres possibilités de Sketchup

1. Layout
2. Géomodélisation
3. Photomatch
4. Style builder

