

SKETCHUP	Parcours individualisé & durée sur mesure
<p><b>Prérequis</b></p> <p>Maîtrise de l'ordinateur</p> <p>Maîtrise de Windows</p>	<p>Maîtriser un logiciel de modélisation 3D</p>

DETAIL DE LA FORMATION	
<p><b>1 . La philosophie de SketchUp</b></p> <p>Version gratuite et pro</p> <p>La CAO 2D et 3D</p> <p>L'interface SketchUp</p> <p>Démarrer avec SketchUp</p> <p>L'écran d'accueil</p> <p><b>2 . Outils et Calques</b></p> <p>Les outils de modélisation</p> <p>Les outils de navigation et de visualisation</p> <p>Les outils de précision, de mesure</p> <p>Les outils de transformation et de modification</p> <p>l'outil Tirer/Pousser</p> <p>Les calques</p> <p><b>3 . Le dessin 2D</b></p> <p>Création de formes et de textes</p> <p>Création de surfaces</p>	<p><b>3 . Le dessin 3D</b></p> <p>Créer un modèle en 3D</p> <p>Manipulation de base</p> <p>Les objets 3D</p> <p>Créer une matrice</p> <p>Créer un texte</p> <p><b>4 . 2D et 3D</b></p> <p>Transformation des données 2D en modèle 3D 2.</p> <p>Travailler sur des données externes 2D ou 3D</p> <p><b>4 . Les autres possibilités de SketchUp</b></p> <p>Layout</p> <p>Géomodélisation</p> <p>Photomatch</p> <p>Style builder</p>